

Parteneriat



Învățare incidentală pentru dezvoltarea competențelor transversale, **rezolvarea problemelor & gândire critică**

Dezvoltarea competențelor VET pentru Tranziția Verde & Digitală în sectoarele industriale de top europene.



Erasmus+ KA2 parteneriat strategic—2021-1-RO01-KA220-VET-000034746



BE A COMPETENCE NOW.
BEACONS PENTRU ÎNVĂȚARE INCIDENTALĂ LEAR-



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



BEACONS PENTRU ÎNVĂȚARE INCIDENTALĂ

Erasmus+ KA2 Parteneriat Strategic— No. 2021-1-RO01-KA220-VET-000034746

Învățare accidentală și abilități practice

În scenariul de afaceri și industrial, **procesul de învățare** are loc prin confruntarea cu probleme și provocări care apar zilnic în producție. Un astfel de proces de învățare **nu este intenționat**, nu este dorit, dar este numit **incidental**, deoarece îi obligă pe cursanți să-și activeze propriile abilități analitice



Obiectivele proiectului

Proiectul BEACON va crea **programe de învățare incidentală** pentru dezvoltarea competențelor specifice sectorului **VET la locul de muncă**, prin tehnologia Bluetooth **BEACON** aplicată la mediul de învățare. Sectoarele implicate variază de la agro-alimentar, la industria textilă, la mecanică și IT.



Cine suntem

Proiectul BEACON, coordonat de **LIIS IT High School din Iasi**, România, se va implementa pe o perioadă de **24 luni** până în Decembrie 2023.

Expert metodologic: Cisita Parma scarl

Expert tehnologic: New Tie, Porto, PT

Echipe VET de experimentare

LIIS— Liceu IT în IAȘI, România

ISISS Galilei-Bocchialini, Parma, Italia

CPIFP Corona de Aragon, Zaragoza, Spania

Escola Artística e Profissional Árvore, Porto, PT

Companii

Sector alimentar: Food Farm 4.0, Parma, Italia

Sector IT: Ludor Engineering, România

Sector mecanic: AITIIP, Zaragoza, Spania

Sector textile: CITEVE; Porto, Portugalia



Activități & Rezultate

Rezultat #1—Beacon Digital Integrated System, compusă din:

A. Platformă **digitală pentru stocarea și difuzarea conținuturilor didactice specifice sectorului**(CMS - Content Management System)

B. O **Aplicație** (APP) pentru dispozitive mobile realizată cu scopul de a primi notificări de la dispozitivele Beacon, ce facilitează procesul de învățare practică, incidentală.

C. Programarea ciclului de învățare incidentală și criteriile de evaluare relevante.

Rezultatele proiectului #2-3-4-5

Programe de **învățare incidentală** declanșate în context practic, bazate pe **rezolvarea problemelor industriale și de producție**, pentru fiecare sector de activitate:

România: IT

Portugalia: Textile

Italy: Alimentație

Spania: Mecanică

